



## ARTES VISUALES.

- SEMANA N°: 1
- CLASE: N° 1
- CURSO: 7° básico
- DOCENTE: Virginia Segovia.
- ELECTRÓNICO: @americanacademy.cl

OBJETIVOS: Conocer variados animales salvajes, su hábitat y algunos datos curiosos.

Crear y expresarse visualmente mediante variados diseños.

CONTENIDOS DE LA SEMANA: Diseño de texturas de animales salvajes. Mediante dibujos.

### DESARROLLO:

- Investiga y recopila información e imágenes sobre animales salvajes y su hábitat. Realiza una breve reseña de dos animales salvajes, y elabora un documento en Word, inserta dos imágenes.
- Observa y dibuja dos texturas de animales salvajes en una hoja de block en un tamaño de 15x15 cm. Dibuja con lápiz grafito.
- Pinta con lápices de colores haciendo mezclas: tonos, matices, degradaciones.
- Toma una foto a tu trabajo y la insertas en tu documento.
- Señala el nombre del animal. (Al lado del dibujo)
- Envía tu trabajo al correo pedagógico: [virginia.tecnologia@gmail.com](mailto:virginia.tecnologia@gmail.com)
- Modalidad: Individual.
- Evaluación sumativa: Coeficiente 1.
- Fecha de entrega: 25/03/2020

### Pauta de evaluación:

- Investiga y recopila información e imágenes sobre animales salvajes y su hábitat. (3) puntos
- Observa, dibuja dos texturas, reproduce líneas, manchas, figuras. (3) puntos
- Observa y pinta con lápices de colores, realiza mezclas: tonos, matices, degradaciones. (3) puntos
- Utiliza correctamente los lápices de colores. (3) puntos
- Fotografía tu trabajo y lo envías en un documento (Word) al correo pedagógico: [Virginia.tecnología@gmail.com](mailto:Virginia.tecnología@gmail.com). (3) puntos
- Envía tu trabajo terminado y oportunamente. (3) Puntos.
- Puntaje ideal: 18 puntos.
- Puntaje Real:
- Nota:
- Nombre:
- Curso:

### RECURSOS EDUCATIVOS ADICIONALES:

- Google.
- Pinterest Chile.