



PENSAMIENTO MATEMÁTICO

- SEMANA N° 3
- ACTIVIDAD N° 4
- FECHA: Jueves 02 de Abril del 2020.
- NIVEL: Pre-Kínder (NT1)
- DOCENTES: Marión Fuentes (PK°A) / Betsabeth Huacán (PK°B)
- CORREO
- ELECTRÓNICO: mfuentes@americanacademy.cl / bhuacan@americanacademy.cl
(solo será contestado en días y horarios hábiles)

OBJETIVO DE APRENDIZAJE: (OA6) Emplear números, para contar, identificar, cuantificar y comparar cantidad hasta el 20 e indicar orden o posición de algunos elementos en posiciones cotidianas o juegos.

CONTENIDO: Conteo.

- CONTEXTUALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

El acercamiento a los números, tal como lo es en el caso de las letras, es una habilidad y conocimiento que se va adquiriendo de manera progresiva. Generalmente, el proceso inicio con el conteo automático de los números cuando escuchamos a niñas y niños "recitar" los números para luego ir construyendo la noción de número-cantidad, a la vez que decodifica el símbolo (Por ejemplo que 1 significa uno).

En la siguiente actividad los invitamos a potenciar de manera lúdica el conteo automático o, como ya hemos dicho, la acción de recitar los números en el hogar.

- DESARROLLO:

Niñas, niños y familia se posicionan en un lugar de la casa para realizar el juego "Simón manda" en el cual, deben desplazarse como diferentes animales en el hogar contando los pasos para llegar de un lugar a otro (Por ejemplo: "Simón manda a saltar como conejo desde la cocina al comedor... Uno, dos, tres, cuatro, cinco, seis saltos de conejo).

La idea es que niñas y niños en conjunto con los adultos, vayan CONTANDO los pasos que dan como distintos animales, luego de dar la instrucción tres veces con distintos desplazamientos, se le solicita a las niñas y niños ser los que lideran el juego de "Simón manda" (OJO: no debemos olvidar que Simón debe indicar el punto de inicio del trayecto hasta el fin del mismo).

- RECURSOS EDUCATIVOS ADICIONALES: -----