



## ARTES VISUALES.

- SEMANA N°: 3° Semana.
- CLASE N°: 3° Clase.
- CURSO: 7° Básico A y B.
- DOCENTE: Virginia Segovia y María Gilda Figueroa.
- ELECTRÓNICO: [virginia.tecnologia@gmail.com](mailto:virginia.tecnologia@gmail.com)
- [profesoramaryfigueroa@gmail.com](mailto:profesoramaryfigueroa@gmail.com)

### OBJETIVOS:

Crear y expresarse visualmente mediante variados diseños.

CONTENIDOS DE LA SEMANA: Diseños animal print aplicados a prendas de vestir.

### DESARROLLO:

**Estimado alumno en esta actividad queremos que apliques los conocimientos adquiridos sobre las texturas de animales salvajes y diseñes tu propio vestuario animal print mediante la técnica del fotomontaje. Puedes recortar y superponer una imagen sobre tu dibujo o sólo dibujar y pintar empleando libremente los colores.**

La modalidad de los trabajos será individual hasta que volvamos a las clases presenciales. Recuerda que en Artes Visuales se trabaja por procesos o etapas y un resultado final.

**Continúa trabajando en tu propio diseño de vestuario animal print para esto revisa este links a modo de inspiración o motivación.**

[https://www.pinterest.es/search/pins/?rs=ac&len=2&q=vestuario%20animal%20print&eq=vestuario%20animal%20print&etslf=22584&term\\_meta\[\]=vestuario%7Cautocomplete%7C0&term\\_meta\[\]=animal%7Cautocomplete%7C0&term\\_meta\[\]=print%7Cautocomplete%7C0](https://www.pinterest.es/search/pins/?rs=ac&len=2&q=vestuario%20animal%20print&eq=vestuario%20animal%20print&etslf=22584&term_meta[]=vestuario%7Cautocomplete%7C0&term_meta[]=animal%7Cautocomplete%7C0&term_meta[]=print%7Cautocomplete%7C0)

<https://www.pinterest.es/pin/774196992178493034/>

- Busca en revistas o catálogos figuras completas de mujeres, hombres o niños. Recorta su silueta o línea de contorno, marca sobre una hoja de block liceo 60 con lápiz grafito.
- Dibuja sobre la silueta el vestuario y diseña una prenda con una textura de un animal salvaje. (Ejemplo una polera, un pantalón, una falda, zapatos, botas, etc.)
- Pinta libremente con lápices de colores o scriptos. (Pueden ser colores reales o imaginarios)
- Cuando esté terminado, toma una foto a tu trabajo y la insertas en tu documento (Word). No te olvides de poner tu nombre, apellido y curso.
- Envía tu trabajo al correo pedagógico de cada profesora.
- Modalidad: Individual.
- Evaluación sumativa: Coeficiente 1.
- **Fecha de entrega: 2/04/2020**
- Nota: Recuerda guardar tus trabajos en una carpeta.

### • Pauta de evaluación:

- Investiga y recopila información e imágenes sobre diseño de vestuario estilo animal print. (3) puntos.
- Observa, dibuja, recorta y marca una silueta de figura humana en una hoja de block liceo 60. (3) puntos
- Diseña y dibuja una prenda de vestir con una textura, reproduce líneas, manchas, figuras. (3) puntos
- Pinta libremente con lápices de colores o scriptos, pueden ser colores reales o imaginarios. (3) puntos.
- Fotografía tu trabajo y lo envías en un documento (Word) al correo pedagógico: (3) puntos

[virginia.tecnologia@gmail.com](mailto:virginia.tecnologia@gmail.com)  
[profesoramaryfigueroa@gmail.com](mailto:profesoramaryfigueroa@gmail.com)

- Envía tu trabajo terminado y oportunamente. (3) Puntos.
- Puntaje ideal: 18 puntos.
- Puntaje Real:
- Nota:
- Nombre:
- Curso:

**RECURSOS EDUCATIVOS ADICIONALES**

[https://www.pinterest.es/search/pins/?rs=ac&len=2&q=vestuario%20animal%20print&eq=vestuario%20animal%20print&etslf=22584&term\\_meta\[\]=vestuario%7Cautocomplete%7C0&term\\_meta\[\]=animal%7Cautocomplete%7C0&term\\_meta\[\]=print%7Cautocomplete%7C0](https://www.pinterest.es/search/pins/?rs=ac&len=2&q=vestuario%20animal%20print&eq=vestuario%20animal%20print&etslf=22584&term_meta[]=vestuario%7Cautocomplete%7C0&term_meta[]=animal%7Cautocomplete%7C0&term_meta[]=print%7Cautocomplete%7C0)  
<https://www.pinterest.es/pin/774196992178493034/>