



TECNOLOGÍA

- SEMANA N° 3
- CLASE: N° 1-2 y 3
- CURSO: 5° básico
- DOCENTE: Valeria Villagra
- CORREO
ELECTRÓNICO: villagra@americanacademy.cl
(solo será contestado en días y horarios hábiles)

OBJETIVOS: Dibujar en PAINT

CONTENIDOS DE LA SEMANA: Aplicaciones de software de dibujo, en funciones de organización y edición.

- DESARROLLO: Ingresar a la aplicación PAINT y diseñar un dibujo de un acuario con imágenes prediseñadas.

Cada alumno y alumna en base a lo aprendido en clases (dos clases) Realiza las siguientes acciones en un computador:

1. Abrir Paint
2. Tema: acuario
3. Darle un color al fondo.
4. Insertar imágenes prediseñadas del acuario.
5. Agregar lo que encuentres que sea necesario.
6. Guardar tu imagen en un archivo que lleve tu nombre y enviar a los correos según el curso al que perteneces.
7. Fecha de entrega: semana del 30 de marzo.

Pauta de evaluación.

Criterio de evaluación	Ptje. ideal	Ptje real.
Inserta el título: acuario	5	
Inserta color de fondo, según corresponda al tema.	5	
Inserta a lo menos 5 animales marinos	10	
Inserta a lo menos 2 elementos extras de un acuario, como plantas marinas, etc.	10	
Guarda el archivo.	5	
Puntaje total.	35	